



Presenterar

tiqui-taca ARCUS

4/1 -17



För tredje gången presenterar IFK Luleå Akademi tiqui-taca, spel 3v3 utan målvakter på små mål. Turneringen spelas i Arcushallen.

Spelet handlar om att hitta passionen, glädjen, improvisera, anfälla, leka med bollen, kortpassnings-spel, högt risktagande och hög funktionell teknik.

Öppen för ålder 99-07. Hitta på egna lagnamn, vi ser gärna att det är mixlag maximalt fem spelare per lag, speltid 8-10 minuter per match. Kostnad 600 kr per lag. Spelarna behöver inte komma från samma förening. Det kan förekomma spel mellan åldersgrupper och mellan tjejer/killar, men enligt önskemål ska vi om möjligt få till grupper för tjejer och killar. Pris till coolast matchkläder!

Inbetalning till BG:
423-5719 eller via
swish 123 175 6980
(Märk betalning med
lagnamn)

Anmälan görs på:
ifklulea.se/akademi



Kontakt: akademi@ifklulea.se alt 070 633 78 27

Mer information på akademins facebook.
Regler se nästa sida.



Anmälan öppnar måndag 31 oktober
12:00, begränsat antal platser, först till
kvarn.

Arsene Wenger, Arsenal "En bra spelare ser
spelet, en riktigt bra spelare läser det"

Regler

tiqui-taca 4/1 -17
ARCUS

- ✓ Fair play
- ✓ Lagen ska vara redo för avspark 5 min före avsatt tid
- ✓ Spelarna agerar själva domare
- ✓ Fairplayhälsning före och efter varje match
- ✓ Respektive lagkapten rapporterar matchresultatet tillsammans
- ✓ Efter mål startar laget som släppt in mål från eget mål
- ✓ Avstånd vid frispark och inspark 3 meter
- ✓ Glidackling = mål för motståndarna
- ✓ Inga ledare är tillåtna
- ✓ Avbytare står bakom eget mål
- ✓ Byte sker bredvid målet
- ✓ Matchtid 8-10 minuter
- ✓ Avspark avgörs genom sten, sax, påse
- ✓ Ge motståndarna chansen att rulla igång spelet = fair play
- ✓ Spelare får ej agera målvakt, dolt målområde på ca 2x2 meter
- ✓ Täcka i mål området = mål för motståndarna
- ✓ Rensning = mål för motståndarna

Eftersom detta inte är en turnering mellan föreningar, utan en spontanturnering där spelare själv anmäler sina egna lag, så kommer slutspel att finnas

Endast seger ger poäng