

Domarschema Blikk-cupen 2023 F09

	Noak (Plan 6)	Mj Montage (Plan 2)	Boxmodul (Plan 3)	
Speltyp	7 vs 7	7 vs 7	7 vs 7	
Ansvarig ledare	Tobias Risberg	Tobias Risberg	Tobias Risberg	
Matchtid	08:00-14:00	08:00-15:00	12:00-17:30	
Samling	7:40	7:40	11:40	
	Elma Risberg	Natalie Strålberg	Stella Ström	
	Lova Yletyinen	Alva Renlund	Lilly Qvist	
	Alva Eriksson	Thea Åman	Astrid Sunnari Berg	
	Plåtcentrum (Plan 8)	Ekspjuth Bygg (Plan 9)	Sanfridssons måleri (Plan 10)	Bra Golv (Plan 11)
Speltyp	5 vs 5	5 vs 5	5 vs 5	5 vs 5
Ansvarig ledare	Petter Gumaelius	Petter Gumaelius	Petter Gumaelius	Petter Gumaelius
Matchtid	08:00-12:30	08:00-12:30	14:00-17:30	14:30-18:00
Samling	7:40	7:40	13:40	14:10
	Miranda Henriksson	Ella Sundström	Hilda Nilsson Grönlund	Mira Pettersson
	Elsa Nyberg	Embla Gumaelius	Astrid Salomonsson	Tuva Larsson
	Blikk 1 (plan 5)	Blikk 2 (Plan 4)		
Speltyp	3 vs 3	3 vs 3		
Ansvarig ledare	Anders Lindblom	Anders Lindblom		
Matchtid	13:00-16:20	13:00-16:40		
Samling	12:40	12:40		
	Leia Ekberg	Maja Wikström		
	Klara Appelros	Ida Lindblom		

Information

Vi dömer alla flickmatcher på Blikk-cupen och P09 dömer alla pojkmatcher. Det är ett superbra läge att få prova på att döma för att sen om man vill fortsätta döma seriespel och andra cuper!

Varje spelare är tilldelad en plan (med 1 eller 2 lagkamrater) och kommer bara döma på denna plan. En (1st) domare dömer varje match och ni turas om med era lagkamrater som är på samma plan. Hjälp varandra, peppa varandra!

Domarens beslut är alltid slutgiltigt och ska respekteras av spelare, ledare och publik. Domaren får ändra ett fattat beslut fram till dess att spelet återupptas men spelare och ledare får inte påverka domaren att ändra ett fattat beslut.

Varje spelform har en utsedd ledare som hjälper er om ni har frågor eller behöver hjälp med något annat.

Det är mycket viktigt att varje match startar i tid så vinka in bägge lagen 2 minuter innan spel. Håll koll på matchschemat som finns på Blikk-cupens hemsida, detta schema kan komma att ändras. I matchschemat ser ni varje match på er plan och när den ska starta.

Ni ansvarar för att det finns matchbollar vid planen. Kolla upp var bollarna är innan matchstart (dom skall finnas vid planen) och att dom har rätt storlek.

Har ett lag svarta tröjor tar ni på er en väst. Det kommer finnas vid varje plan.

Har bägge lagen samma färg på tröjorna hänvisa ledarna för bortalaget till sekretariatet för att få västar.

Blikk-cupens hemsida: <https://piteaif.sportadmin.se/start/?ID=140903>

Samling sker vid aktuell plan med ansvarig ledare. OBS! Se samlingstiden i schemat ovan!

Utrustning som ni behöver ta med

- Svarta kläder (viktigast är svart tröja/t-shirt)
- Regnkläder
- Visselpipa
- Klocka/Telefon
- Penna + papper

Tips

- Fråga om det är något ni undrar över!
- Blås ordentligt i pipan!
- Var tydlig, det är ni som bestämmer!
- Prata med spelarna. Ex "Ta det lugnt med knuffningarna tjejer!"

- Förklara för spelarna vad dom har gjort för fel (Ex lyft en fot vid inkast)
- Se till att mobilen är laddad
- Ha kul!

Regler

Sist i detta dokument följer de regler som ska följas. Det är ganska annorlunda mot hur vi spelar så läs igenom reglerna noga. Har ni frågor ta detta med ansvarig ledare för spelformen.

Mat

Ni som dömer kommer att få en biljett som gäller för en hamburgare/toast. Ni får denna biljett vid samling.

Justering av domarschemat

Om någon domare för spelform 5 vs 5 eller 3 vs 3 inte kan komma pga tex sjukdom byter följande spelare i första hand plan:

1. Astrid Sunnari Berg
2. Alva Eriksson
3. Thea Åman

Ni blir i så fall kontaktade.

Övriga justeringar kan komma att göras om spelschemat förändras och/eller om någon domare blir sjuk.

Ansvarig ledare per matchform

- 7 mot 7, Tobias Risberg
- 5 mot 5, Petter Gumaelius
- 3 mot 3, Anders Lindblom

Läs igenom reglerna:

<https://aktiva.svenskfotboll.se/492035/globalassets/svff/dokumentdokumentblock/tavling/stadgar--reglementen/spelregler-barn-och-ungdomsfotboll.pdf>

- Vid samling/intro gå igenom fasta situationer och dess regler, glöm inte nedsläpp!
- Påminn om att matcherna måste starta i tid.
- Var tillgänglig och coacha domarna under dagen.
- Ingrip om ledare/publik beter sig mindre bra.
- Dela ut matkuponger, (fås av Andreas Nilsson)
- Vid bortfall kontakta Andreas Nilsson för ersättare
- Materialstrul, kontakta André Pettersson

Materialansvar

André Pettersson är materialansvarig.

- 3st pumpade bollar i rätt storlek i vid varje plan
- Västar till domare skall finnas vid varje plan. Dessa ska vara annan färg än västar som erbjuds lag.
- Stand in om någon domaransvarig måste avvika
- Om något går sönder, kontakta André

Regler 3 mot 3

Bollstorlek: 3

Matchtid

4x3 minuter (ca 1 minuts paus mellan varje, viktigt att vara redo för matchstart exakt på rätt tid) Gå ut på mittpunkten och vinka in lagen 2 minuter före matchstart så att alla är redo.

Extra spelare

Vid underläge med fyra eller fler mål får det lag som ligger under spela med fyra spelare tills ställningen är lika. Fråga ledarna i laget som ligger under ifall de vill ta in en extra spelare.

Avspark

Varje period startas med avspark. Lagen startar varannan period
Vid mål sätts spelet igång med avspark.

Mål

När det blivit mål pekar domaren mot mittpunkten med armen och blåser en signal.
Spelet sätts igång med avspark

Frispark

Spelet sätts igång genom att en spelare driver bollen eller passar bollen.
Avstånd för motståndarna är 3 meter från bollen. Mät upp detta med kliv.
Mål kan INTE göras direkt på frispark. Går bollen i mål görs frisparken om.

Sidlinjespark

Här använder vi inte inkast, istället blir det sidlinjespark om bollen lämnar planen.
Spelet sätts igång genom att en spelare driver bollen eller passar bollen.

Avstånd för motståndarna är 3 meter från bollen
Mål kan INTE göras direkt på sidlinjespark. Går bollen i mål görs sidlinjesparken om.

Hörna

Spelet sätts igång genom att en spelare driver eller passar bollen.
Avstånd för motståndarna är 3 meter från bollen
Mål kan INTE göras direkt på hörna

Skadad spelare

Om en spelare skadas stoppar domaren spelet direkt, oavsett om det är frispark eller inte. Om det inte är frispark släpper domaren bollen på mittlinjen till en spelare i det lag som senast rörde bollen, oavsett var spelet stoppades. Bollen är i spel när den vidrör marken.

Vill man läsa mer detaljerade regler kring 3 mot 3 finns det här:

<https://aktiva.svenskfotboll.se/492035/globalassets/svff/dokumentdokumentblock/tavling/stadgar--reglementen/spelregler-barn-och-ungdomsfotboll.pdf>

Regler 5 mot 5

Bollstorlek: 3

Matchtid

1×25 minuter. Gå ut på mittpunkten och vinka in lagen 2 minuter före matchstart så att alla är redo.

Straffområde

Om straffområdet ej är markerat på planen gäller att straffområdet är ca 5 meter i sidled ut från stolparna och 5 meter ut i planen.

Extra spelare

Vid underläge med fyra eller fler mål får det lag som ligger under spela med fyra spelare tills ställningen är lika. Fråga ledarna i laget som ligger under om dom vill ta in en extra spelare.

Skadad spelare

Om en spelare skadas stoppar domaren spelet direkt, oavsett om det är frispark eller inte. Om det inte är frispark släpper domaren bollen på mittlinjen till en spelare i det lag som senast rörde bollen, oavsett var spelet stoppades. Bollen är i spel när den vidrör marken.

Mål

När det blivit mål pekar domaren mot mittpunkten med armen och blåser en signal. Spelet sätts igång med avspark.

Frispark

Spelet sätts igång genom att en spelare driver eller passar bollen. Avstånd för motståndarna är 5 meter från bollen. Mål kan INTE göras direkt på frispark. Om frisparken sker närmare än 5 meter från mål, flyttas frisparken bakåt så att det blir minst 5 meter.

Straffspark

Här använder vi inte straffsparkar utan dömer frispark istället.

Sidlinjespark

Här använder vi inte inkast, istället blir det sidlinjespark om bollen lämnar planen. Spelet sätts igång genom att en spelare driver eller passar bollen. Avstånd för motståndarna är 5 meter från bollen. Mål kan INTE göras direkt på sidlinjespark.

Hörna

Spelet sätts igång genom att en spelare driver eller passar bollen.

Avstånd för motståndarna är 5 meter från bollen

Mål kan INTE göras direkt på hörna

Målvaktsutkast

Här använder vi inte inspark utan spelets sätts igång genom att målvakten rullar ut bollen eller lägger ner den och passar.

Retreatlinje

Vid målvaktsutkast eller när målvakten fångar bollen i spel skall andra laget backa till egen planhalva.

Vill man läsa mer detaljerade regler kring 5 mot 5 finns det här:

<https://aktiva.svenskfotboll.se/492035/globalassets/svff/dokumentdokumentblock/tavling/stadgar--reglementen/spelregler-barn-och-ungdomsfotboll.pdf>

Regler 7 mot 7

Bollstorlek: 4

Matchtid

1×25 minuter.

Gå ut på mittpunkten och vinka in lagen 2 minuter före matchstart så att alla är redo.

Extra spelare

Vid underläge med fyra eller fler mål får det lag som ligger under spela med fyra spelare tills ställningen är lika

Skadad spelare

Om en spelare skadas stoppar domaren spelet direkt, oavsett om det är frispark eller inte. Om det inte är frispark släpper domaren bollen på mittlinjen till en spelare i det lag som senast rörde bollen, oavsett var spelet stoppades. Bollen är i spel när den vidrör marken.

Mål

När det blivit mål pekar domaren mot mittpunkten med armen och blåser en signal. Spelet sätts igång med avspark.

Frispark

Avstånd för motståndarna är 7 meter från bollen. Mål kan göras om det är direkt frispark.

Straffspark

Här använder vi straffspark som vanligt vid regelbrott i straffområdet.

Inkast

Här används inkast som vanligt. Om spelaren inte gör korrekt inkast ska spelaren göra om det. Förklara för spelaren vad som gjordes fel.

Målvaktsutkast

Här använder vi inte inspark utan spelets sätts igång genom att målvakten rullar ut bollen eller lägger ner den och passar.

Retreatline

Vid målvaktsutkast eller när målvakten fångar bollen i spel skall andra laget backa till retreatlinen ca 7 meter från mittlinjen. Retreatline bör märkas upp med konor.

Vill man läsa mer detaljerade regler kring 7 mot 7 finns det här:

<https://aktiva.svenskfotboll.se/492035/globalassets/svff/dokumentdokumentblock/tavling/stadgar--reglementen/spelregler-barn-och-ungdomsfotboll.pdf>